FACULDADE FATEC INDAIATUBA

Curso: Desenvolvimento de Software Multiplataforma (DSM) — Turma: 3º DSM
Disciplina: Gestão Ágil de Projetos de Software
Professora: Waldinelly Costa

Cronograma do Projeto

O cronograma começa pela apresentação e validação da proposta, avançando imediatamente para requisitos, modelagem, prototipação, codificação e testes. O objetivo final será entregar, em 16/11/2026, um sistema codificado, funcionando e apresentado à professora.

Fases e Entregas

Etapa	Data	Atividade do Encontro	Entrega
1 a 3	17/08/2026	Organização das equipes e cadastro.	Via formulário.
4	24/08/2026	Elaboração do pré-projeto, Apresentação 1 (Proposta) e Levantamento de requisitos.	Pré-projeto, Apresentação do problema/solução, Requisitos e regras de negócio.
5	31/08/2026	Modelagem das funcionalidades; Modelagem de dados e arquitetura.	Casos de uso, histórias de usuário e fluxo principal do Sistema; Diagrama do banco de dados, tabelas, tecnologias e estrutura da aplicação.
6	14/09/2026	Apresentação 2 - Projeto técnico.	Apresentação dos requisitos, modelagem, banco de dados e arquitetura.
7	21/09/2026	Prototipação das interfaces.	Protótipo das telas principais e fluxo de navegação.
8	28/09/2026	Início da codificação - Sprint 1.	Repositório criado, banco configurado e estrutura inicial do Sistema.
9	05/10/2026	Desenvolvimento - Sprint 2.	Cadastro, consulta e primeiras regras de negócio funcionando.
10	19/10/2026	Apresentação 3 - Protótipo funcional.	Demonstração das telas e das funcionalidades já codificadas.
11	26/10/2026	Desenvolvimento - Sprint 3.	Integração das funcionalidades e implementação do fluxo principal.

Etapa	Data	Atividade do Encontro	Entrega
12	02/11/2026	Apresentação 4 - MVP.	Demonstração do sistema mínimo viável executando.
13	09/11/2026	Testes, ajustes e preparação final.	Sistema quase finalizado, relatório de testes e correção dos problemas.
14	16/11/2026	Apresentação e entrega final.	Sistema completo, codificado, documentado e funcionando.

Detalhamento das Apresentações

Apresentação 1 - Proposta do projeto (Data: 24/08/2026)

Cada grupo deverá apresentar:

- Nome do projeto;
- Integrantes e responsabilidades;
- Problema identificado;
- Público-alvo;
- Justificativa;
- Objetivo geral;
- Objetivos específicos;
- Solução proposta;
- Resultado esperado.

Tempo sugerido: 8 a 10 minutos por grupo. A equipe poderá utilizar slides, mas todos os integrantes deverão participar.

Apresentação 2 - Estrutura técnica (Data: 14/09/2026)

Cada grupo deverá apresentar:

- Requisitos funcionais e não funcionais;
- Regras de negócio;
- Casos de uso ou histórias de usuário;
- Fluxo principal do sistema;
- Modelo do banco de dados;
- Tecnologias escolhidas;
- Arquitetura básica da solução;
- Planejamento da codificação.

Tempo sugerido: 10 a 12 minutos por grupo. O grupo deverá demonstrar domínio sobre o que será desenvolvido.

Apresentação 3 - Protótipo funcional (Data: 19/10/2026)

Cada grupo deverá apresentar:

- Telas desenvolvidas;
- Estrutura do sistema;
- Banco de dados configurado;
- Funcionalidades já implementadas;
- Integração entre interface e banco de dados;
- Dificuldades encontradas;
- Tarefas pendentes.

Observação: O grupo deverá executar parte do sistema e demonstrar funcionalidades reais.

Apresentação 4 - MVP (Data: 02/11/2026)

Cada grupo deverá apresentar:

- Acesso ao sistema;
- Banco de dados funcionando;
- Cadastros principais;
- Consultas;
- Alterações e exclusões, quando aplicáveis;
- Regras de negócio essenciais;
- Navegação entre as telas e fluxo principal funcionando do início ao fim.

Entrega Final (Data: 16/11/2026)

Estrutura da Entrega: O projeto final deverá conter três frentes principais:

1. Sistema Funcionando

- Aplicação codificada;
- Banco de dados integrado;
- Funcionalidades principais implementadas;
- Regras de negócio funcionando;
- Interface utilizável;
- Tratamento básico de erros;
- Dados suficientes para demonstração;
- Sistema executando durante a apresentação.

2. Código e Arquivos Técnicos

- Código-fonte completo;
- Script ou arquivo do banco de dados;
- Arquivos necessários para execução;
- Arquivo com instruções para instalação e execução;
- Endereço do repositório, quando utilizado;
- Identificação das tecnologias e versões utilizadas.

3. Documentação Final

- Capa e identificação dos integrantes;
- Resumo do projeto;
- Problema e justificativa;
- Objetivos;
- Público-alvo;
- Requisitos;
- Regras de negócio;
- Diagramas e modelagens;
- Modelo de dados;
- Tecnologias utilizadas;
- Descrição das funcionalidades;
- Imagens das principais telas;
- Testes realizados;
- Dificuldades encontradas;
- Conclusão;
- Referências utilizadas.

Apresentação Final

A apresentação deverá seguir esta sequência:

- Problema identificado;
- Solução desenvolvida;
- Público beneficiado;
- Tecnologias utilizadas;
- Principais funcionalidades;
- Demonstração prática do sistema;
- Resultados alcançados;
- Dificuldades e aprendizados;
- Possíveis melhorias futuras.

Tempo sugerido: 15 minutos por equipe, reservando aproximadamente 10 minutos para exposição e 5 minutos para demonstração.

Distribuição Sugerida da Nota

Entrega	Peso
Apresentação da proposta	10%
Apresentação técnica	15%
Protótipo funcional	15%
MVP executável	20%
Sistema final funcionando	25%

Entrega	Peso
Documentação final	10%
Participação individual	5%
Total	**100%**

Regra Fundamental

A apresentação de slides não substituirá a execução do sistema. Na entrega final, a equipe deverá demonstrar o projeto codificado e rodando, apresentando pelo menos um fluxo completo de utilização, desde a entrada dos dados até o resultado produzido pela aplicação.