

ATIVIDADE PRÁTICA: AVALIAÇÃO DE PROTÓTIPO FUNCIONAL E DINÂMICA UX

Objetivo: Integrar conceitos de IHC (experiência do usuário e usabilidade) e Gestão Ágil de Projetos (ciclos de inspeção, adaptação e feedback) através de uma dinâmica cruzada de validação de protótipos funcionais entre equipes.

DINÂMICA DA ATIVIDADE E DIVISÃO DE PAPÉIS:

1. Interação Cruzada: Os grupos testarão o protótipo funcional desenvolvido por outra equipe da turma.
2. Elaboração de Persona: O grupo avaliador criará/detalhará uma persona representativa para guiar a navegação.
3. Observação e Mapa da Jornada: Enquanto um aluno interage com o sistema, os demais observam os pontos de contato, barreiras e reações, estruturando o Mapa da Jornada do Usuário.
4. Relatório de Sugestões: O grupo avaliador redigirá um relatório conciso sugerindo melhorias fundamentadas em IHC para o projeto.

ENTREGÁVEIS OBRIGATÓRIOS:

- **Perfil da Persona:** Nome, contexto, dores e objetivos específicos do usuário simulado.
- **Mapa da Jornada do Usuário:** Etapas de navegação, ações realizadas, sentimentos do usuário e oportunidades de melhoria identificadas.
- **Relatório de Melhorias:** Apontamentos técnicos e práticos direcionados à equipe criadora do protótipo.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:

- Coerência na elaboração da persona e fidelidade no mapeamento da jornada do usuário.
- Qualidade técnica e fundamentação teórica (IHC) nas sugestões de melhoria propostas.
- Engajamento na dinâmica ágil de inspeção, feedback e colaboração entre equipes.

OBS: Inserir a atividades no Portfólio Digital.